

## ООО «Алгоритмика»

### Трек

Цифровые модели оценки обучения: цифровой «след» и цифровые инструменты

### Кейс

Система оценивания прикладных ИТ-навыков школьников

### Информация о компании

Алгоритмика – международная школа программирования и математики для детей от 6 до 17 лет. На рынке образовательных услуг мы работаем с 2016 года, и начинали мы с 8 сотрудников и 50 учеников. Сейчас у нас уже успешно учатся более 80000 детей, открыто 200+ франшиз по России, 25+ стран в мире. Есть специальный проект с мин.обр. в Азербайджане. А еще мы есть в Испании, Узбекистане, Казахстане, Австралии, Израиле, Кипре, Белорусии, Украине, Латвии, США, Мексике, Эквадоре, Кипре, Индии. В планах в ближайшее время заключить партнерства другими городами России и зарубежья, а также за ближайший год вырасти еще в 3 раза.

Как и у любой крупной компании, у Алгоритмики есть миссия, которая объединяет всех сотрудников и помогает нам двигаться в одном направлении.

«Обучить (подготовить к настоящему будущему) как можно большее количество детей по всему миру, оставаясь экономически эффективной коммерческой организацией и группой счастливых, результативных людей, любящих свою работу, производящих продукт максимально высокого качества.

Эта миссия помогает нам не только фокусировать ресурсы на самом важном, но и вдохновляет нас: мы работаем с детьми, и их успешное будущее – наша ключевая метрика.

Нашей целевой аудиторией являются мужчины и женщины 25-50 лет среднего и выше среднего достатка

Наш сайт: <https://krasnoyarsk.algoritmika.org/coding>

Сайт Астроквеста: <https://quest.algoritmika.org/>

11 июля международная школа программирования и математики для детей «Алгоритмика» провела Астроквест – бесплатное онлайн-соревнование по программированию для детей. Участников Астроквеста ждало космическое путешествие в мир программирования и интересных задач, а по окончании квеста – диплом от «Алгоритмики».

В онлайн-квесте мог принять участие любой ребенок от 8 до 15 лет. Участие в Астроквесте – это отличная возможность для начинающих познакомиться с программированием, а для детей с опытом программирования – проверить свои силы и знания. Зарегистрироваться на онлайн-квест можно было как с командой друзей, так и самостоятельно.

Дети от 8 до 11 лет отправились в путешествие по Солнечной системе вместе с марсианскими кладоискателями, а дети 12-15 лет – в путешествие с инопланетянами к межгалактическому философу. Победители получили ценные призы от «Алгоритмики».

Победителями были те участники, которые справятся с решением главного задания быстрее всех.

### **Проблема**

Отсутствие системы контрольного среза по ИТ-навыкам у школьников по всей России в игровом формате без вмешательства надзирающего преподавателя

### **Задача**

Разработать систему оценивания прикладных ИТ-навыков у школьников в возрасте 8-15 лет для совершенствования онлайн-платформы, позволяющей любому желающему ученику России проверить свои знания (бесплатно) в соревновательном формате в онлайн-режиме без участия преподавателей на примере «Астроквеста» Алгоритмики.

Разработать задания квеста, направленные на формирование hard-skills и soft-skills в ИТ сфере, которые бы как можно шире оценивали эти навыки. По результатам такого оценивания система платформы должна предоставлять визуализацию аналитики об уровне развития этих навыков у школьника.

### **Что можно использовать для решения**

1. Сайт Алгоритмики: <https://krasnoyarsk.algoritmika.org/coding>
2. Сайт Астроквеста: <https://quest.algoritmika.org/>

### **Требования к результату**

1. Легкий доступ с любого компьютера с доступом в Интернет, а также простая регистрация участников
2. Наличие личного кабинета школьника с заданиями и материалами, которые позволяют заранее подготовиться к участию
3. Автоматическое подведение всех результатов системой (без использования человеческого фактора)
4. Содержание двух типов задач: задачи с нечетким условием, для решения которых необходимы подсказки, и задачи на программирование
5. Задания выполняются командами. Механика позволяет как совместно решать задания, так и распределять задачи между участниками
6. Доступ к результатам квеста для образовательных учреждений, в которых обучается ребенок по запросы
7. Доступ к копии материалов по подготовке

### **Масштаб внедрения**

Школы г.Красноярска, Красноярского края, России

### **Предполагаемый срок внедрения**

Пилотную версию в городе возможно внедрить за 6 месяцев

### **Социально-экономический эффект**

Рост числа школьников с прикладными ИТ навыками.

### **Эксперты для оценки**

---

Подлеснов Владислав Олегович , руководитель учебной части Алгоритмики в  
г. Красноярск

Локтионова Вера, руководитель направления регионального развития